Un conocido juguete está formado por una colección de cubiletes de distintos tamaños que se pueden apilar colocando cada uno de ellos boca arriba o boca abajo. El juego consiste en construir una nueva pila con todos los cubos boca abajo y ordenados de mayor a menor tamaño (en sentido de abajo a arriba).

a) Defina el tipo de datos tCubo para representar los cubiletes del juego.

b) Implemente una función que, dado una pila cualquiera de cubiletes, simule el juego y devuelva la nueva pila construida. La solución se basará en el TAD Pila.